



Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Денисовская средняя школа» Ясногорского района Тульской области
(МОУ «Денисовская СШ»)

**Проектное задание №2.
Интерактивный комплекс для детской
площадки**



Выполнила команда «Денисово»

Денисово, 2023



«Информация о команде»

Номер и название проектной задачи: Проектное задание №2 . Интерактивный комплекс для детской площадки.

Название команды: «Денисово»

Возрастная группа: 12-18

ФИО участников: 1. Самойлова Лилия Игоревна

2. Богачева Марина Сергеевна

3. Галлямов Александр Сергеевич

4. Синицин Роман Александрович

5. Синелюбов Андрей Витальевич

ФИО наставника: Виноградова Вера Васильевна

Название организации: МОУ «Денисовская СШ»

Район: Ясногорский

Село: Денисово

Электронная почта для связи с командой: mkou.denissosh.yasn@tularegion.ru



«Проблематизация»

При изучении тем проектов наша команда обратила внимание на второе задание. Данная тема для нас наиболее актуальна, так как на территории нашего села есть одна детская площадка, к которой дети от 7 лет проявляют слабый интерес, и нет площадок для более старшей возрастной категории. По этой причине дети ведут малоподвижный образ жизни и отдают приоритет гаджетам.

В ходе поиска материала для определения проблематизации выбранной темы мы решили, что остановимся на следующих проблемах: дети перестают вести подвижный образ жизни и всё больше времени проводят за компьютерами.

Причины:

1. Обычные площадки не могут удовлетворить желания детей.
2. Родители уже в раннем возрасте дают детям возможность пользоваться гаджетами.
3. Слабый контроль за тем, сколько времени дети проводят в Интернете.
4. Существуют компьютерные игры для разных возрастных групп и на любую тему.
5. Детям с ограниченными возможностями сложно играть на обычных площадках.

Следствием этого является ослабление иммунитета, проблемы с опорно-двигательным аппаратом, замедление физического и интеллектуального развития, ухудшение зрения, нарушение сна, психологические проблемы.



«Анализ - проблемное поле»

Чтобы выявить причины отсутствия интереса детей к современным площадкам мы обратились к следующим источникам информации:

https://medaboutme.ru/articles/deti_kompyuternaya_zavisimost/

<https://kids.usafe.ru/blog/zavisimost-ot-telefona-u-detey-i-podrostkov-priznaki-poyavleniya-i-osnovnye-metody-borby/>

<https://www.kaspersky.ru/resource-center/preemptive-safety/impacts-of-technology-on-health>

Следующим этапом стало изучение исследований, в ходе которых необходимо было узнать, что дети хотят видеть на современной площадке и что для них необходимо. В этом нам помогли сайты:

<https://nsk.plus.rbc.ru/news/5cf0d6237a8aa922a1ea478a>

https://dzen.ru/a/Xn1y6VzAgQ_3-N50

<https://mel.fm/zhizn/razbor/4607891playgrounds>

Конечным этапом нашего изучения стал поиск примеров-аналогов. Информацию мы нашли на сайтах:

<https://dailybaby.ru/magazine/articles/10-luchshikh-detskikh-ploshchadok-moskvy>

<https://airofcity.wordpress.com/2018/03/18/detskie-ploshhadki-rossii/>

<https://dzen.ru/a/Y1J88M-y7EGaPmQP>

<https://get-balance.ru/yards>



«Анализ - аналоги»

1. Детская площадка «Фантастический город» на ВДНХ

Самый большой восторг у детей на площадке вызывает конструкция «Фантастический город». Это трехуровневый игровой элемент высотой около 7 метров в форме сказочной башни. Он включает в себя множество составляющих: скат-трубу, альпинистскую стенку, горку для самых маленьких, интерактивную панель «Шестеренка».

Безопасность, экологичность и инновационность - вот что нас сегодня может привлечь в игровой зоне, а травмобезопасное резиново-каучуковое покрытие удобно, игровое оборудование сделано из экологически чистых материалов по последнему слову науки и техники детского "площадкостроения"





«Анализ - аналоги»



2. Площадка и огород в Сиреновом саду

В Сиреновом саду на востоке Москвы есть детская площадка с песочницей, качелями, каруселью и игровыми комплексами. А прямо перед площадкой этим летом разбили огород. Дети сами сажают растения, а потом могут приходить и наблюдать за их ростом.



«Анализ - аналоги»

3. 1 июня 2023 года Цветном бульваре в Сочи откроется первая масштабная Научная детская площадка

Площадка в Сочи – это интерактивный музей под открытым небом, где через игру дети смогут узнать, что такое электричество, как устроена солнечная система, какова скорость распространения звука и как вычислить скорость движения.





«Анализ - аналоги»

Преимуществом нашей детской площадки является совмещение физической активности и любви к онлайн играм. Это способствует большему проявлению интереса у детей.

Игра «Змейка» .

Для этой игры мы разместили в беседке интерактивный коврик, благодаря которому дети могут управлять змейкой на экране. Эта игра требует хорошей координации и внимания.



Видеостенд.

Его работа осуществляется с помощью программы, написанной нашими программистами. На его экране проектируется познавательные видео-ролики

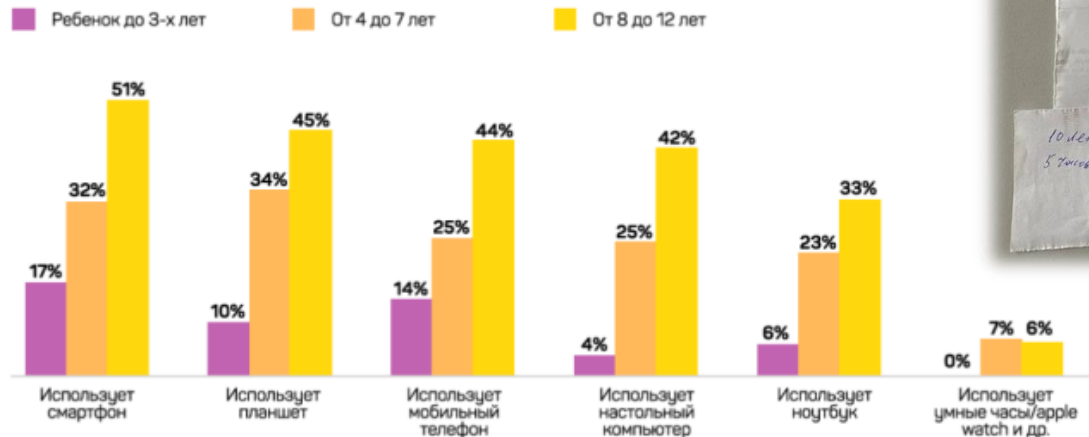


«Целевая аудитория»

Нашей целевой аудиторией являются дети в возрасте от 3 до 12 лет. По данным проведённого нами опроса мы выяснили, что они более подвержены цифровой зависимости.

Осваивают гаджеты с рождения

Каждый или почти каждый день





«Целеполагание»

Целью проекта является создание игрового комплекса, который удовлетворял бы желаниям детей, способствовал их физическому и интеллектуальному развитию.

Задачи проекта:

1. Изучить материалы для разработки концепции игрового комплекса.
2. Провести опросы среди обучающихся школы, систематизировать их результаты в таблице.
3. Создать 3D модель игрового комплекса.
4. Проверить эффективность программных продуктов в практической работе.
5. Выполнить экономическую оценку итогового продукта.



«Команда - распределение задач»

Состав команды «Денисово».

Роль	Фамилия, имя	Вклад
Программист	Синелюбов Андрей Богачева Марина	Написали программные коды для помощника и игры «Змейка»
Исследователь	Самойлова Лилия Синицин Роман	изучить особенности проектирования площадок для разных возрастных групп; обозначить состав площадки детского игрового комплекса; определить материалы для создания объекта площадки; определить локацию погодных условий, ландшафт; рассчитать примерную стоимость
Инженер	Галлямов Александр	визуализировать интерактивный детский комплекс;



«Планирование - ключевые этапы»

Составление плана работы и определение сроков

- 1 этап** - изучение материалов для разработки концепции игрового комплекса.
- 2 этап** - проведение опросов среди обучающихся школы, систематизация результатов.
- 3 этап** - создание 3D модели игрового комплекса.
- 4 этап** - испытание программных продуктов.
- 5 этап** - экономическая оценка итогового продукта.



«Планирование - дорожная карта»

Составление плана работы и определение сроков

1 неделя:

Изучение и выбор проблемы.

Изучение общественного мнения;

Распределение ролей и обязанностей.

Использование материалов по данной теме.

Составление схемы игрового комплекса.

2 неделя:

Создание и испытание программных продуктов.

Подбор электронных компонентов для работы.

интеллектуального комплекса.

Проектирование 3D модели.

Расчёт примерной стоимости.



Реализация проекта

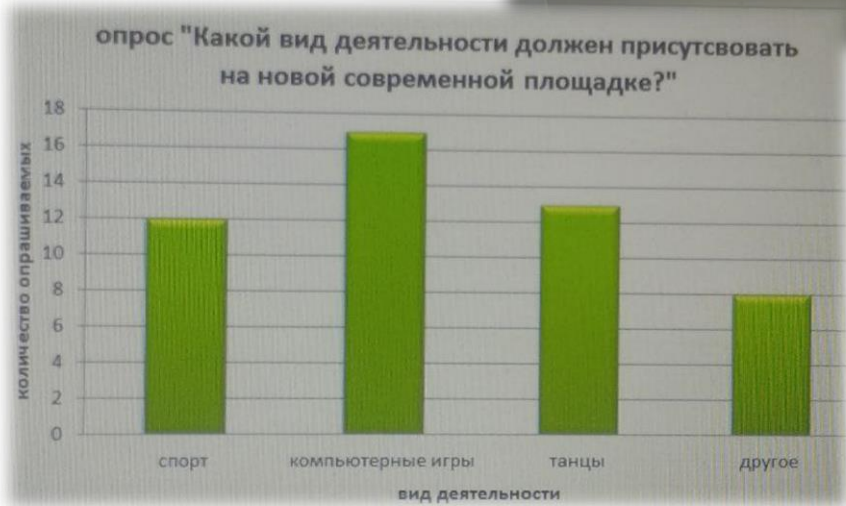
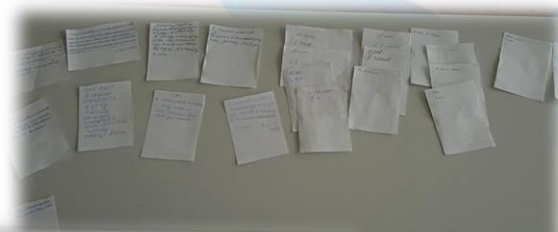
Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

После выбора темы проекта и определения его проблематизации наша команда сделала вывод:

площадка должна соответствовать пожеланиям детей, иначе она не сможет их заинтересовать.

Именно поэтому следующим нашим этапом стало изучение общественного мнения.

Одних мы просто останавливали на улице и спрашивали; других просили написать их пожелания на листках.

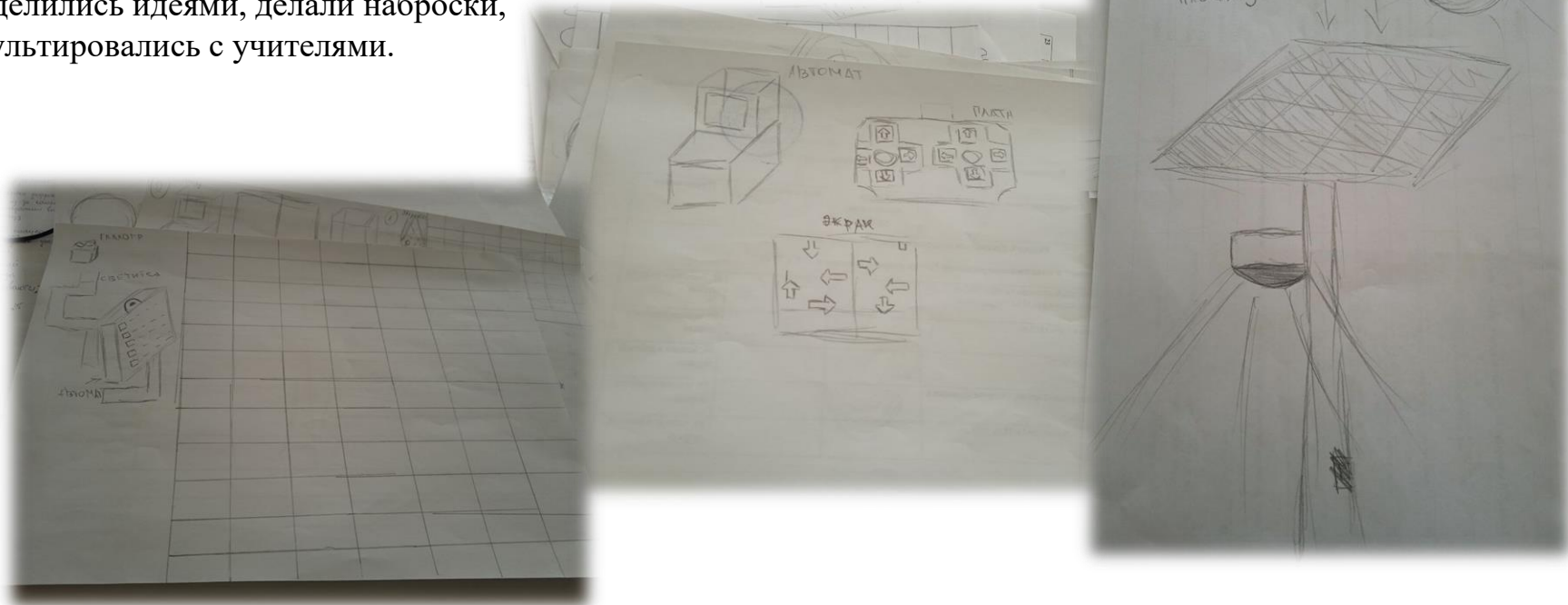




Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

На основе выводов, сделанных в ходе изучения результатов социального опроса, команда стала работать над концепцией интерактивного игрового комплекса. Мы делились идеями, делали наброски, консультировались с учителями.





Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

Далее мы распределили роли и обязанности.





Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

Наш инженер нашёл программу для создания 3D модели площадки и начал разработку игрового комплекса.

В это время программисты – Андрей и Марина – составляли программные продукты: коды для игры «Змейка» и голосового помощника.



1. Открыть сайт
2. стоп. (последняя)
3. имя
4. Напиши стих
5. привет
6. что ты думаешь обо мне?
7. шутку
8. открыть файл
9. музыка, играй

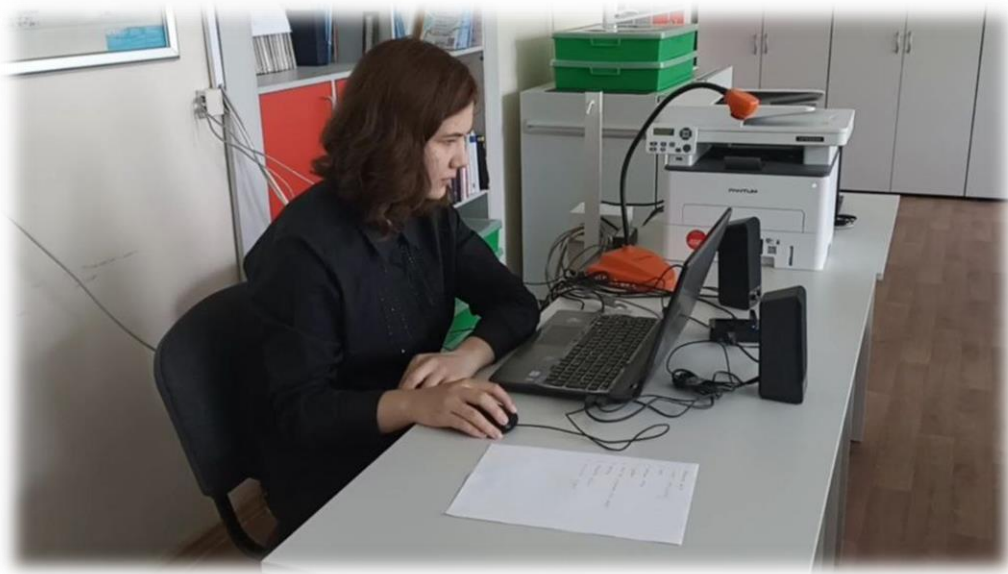




Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

В ходе испытания они сделали вывод, что программы можно редактировать.





Реализация проекта

После того, как была готова конечная модель, наши исследователи приступили к подсчёту стоимости, разработки техники безопасности, заполнению презентации.

1	наименование	цена за 1 шт., руб.	количество, шт.	общая стоимость, руб.
2	Карнавальные развлечения(Танцевальный автомат)	210000	1	210000
3	Игровой комплекс ИКС – 1.55	970200	1	970200
4	Скамейка Змейка МФ - 1.39	47070	1	47070
5	Игровой комплекс Заезда МГН 1.1	606260	1	606260
6	Столиком под грибом МФ – 1.39	67790	1	67790
7	Песочница Оазис МФ – 1.53.1	188750	1	188750
8	Фонари	10267	4	41068
9	Солнечная панель – (S *0,36м2)	3040	22	66880
10	Покрытие зеленое из резиновой крошки K:OS – Standart	531250	1	531250
11	Забор ГО 10	4004	48	192192
12	Урны для мусора уличные 21л.5шт	2422	5	12110
13	Видеостойка	69000	2	138000
14	Камеры	1786	6	10716
15	Машинка МФ – 1.43	70434	1	70434
16	Арка с цветочницами – 1.5	73660	1	73660
17	Детская веранда «Поляна» Тн.1.11	521750	2	1043500
18	Беспроводной танцевально-игровой коврик для 2 DEX 32 бита	6900	1	6900
19	Уличный информационный стенд	18100	1	18100
20	Интерактивный дисплей BOE 55	508588	1	508588
21				
22	итога			4803468
23				

Правила поведения на детской площадке

Дети до 7 лет должны находиться на детской площадке под присмотром родителей, либо иных лиц, являющихся законными представителями несовершеннолетних, сопровождающих взрослых. Перед использованием игрового оборудования следует убедиться в его безопасности и отсутствии посторонних предметов.

Помните! Родители и/или сопровождавшие несовершеннолетних, несут ответственность за соблюдение детьми правил эксплуатации детской игровой площадки, за их безопасность, жизнь и здоровье.

Администрация не несёт ответственности за несчастные случаи и полученные травмы, произошедшие по причине нарушения правил эксплуатации детской игровой площадки и пренебрежения общепринятыми (общезвестными) требованиями безопасности.

Уважаемые посетители!

На детской площадке запрещается:

1. Пользоваться детским игровым оборудованием лицам старше 16 лет и массой более 70 кг.
2. Мусорить, курить и оставлять окурки, приносить и оставлять стеклянные бутылки, любые виды взрывоопасных, пиротехнических, пожароопасных, токсичных и сильно пахнущих веществ.
3. Загрязнять территорию детской площадки бытовым мусором.
3. Выгуливать домашних животных.
4. Использовать игровое оборудование не по назначению и наносить ущерб игровому оборудованию.
5. Употреблять любые напитки, принимать пищу, использовать жевательную резинку.
6. Находиться лицам в состоянии алкогольного или наркотического опьянения

Посетители детской площадки обязаны:

- соблюдать правила эксплуатации детской площадки;
- соблюдать и поддерживать общественный порядок и общественные нормы поведения;
- вести себя уважительно по отношению к другим посетителям;
- в случае обнаружения неисправности на детской площадке сразу сообщать Администрации

Номера телефонов для экстренных случаев:

1. Медицинская служба (скорая помощь): 03, 103
2. Служба спасения: 112



Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

Площадка имеет два комплекса, на которых дети с ограниченными возможностями могут играть с другими детьми. Мы решили установить два видеостенда для показа развивающих видеороликов, которыми можно управлять через сеть wi-fi. Видеоролики должны содержать субтитры, благодаря которым дети с ограниченными возможностями могут также познавать мир. Для умственного и физического развития детей запланирована установка в беседках игрового танцевального автомата и экрана с интерактивным ковриком для игры в змейку.

Для обеспечения энергией площадка оснащена солнечными батареями, которые размещены на крышах беседок.





Реализация проекта

Работа с информацией, экспертами, экономическая оценка, разработка прототипа

Игра «Змейка» .

Для этой игры мы разместили в беседке интерактивный коврик, благодаря которому дети могут управлять змейкой на экране. Эта игра требует хорошей координации и внимания.



Видеостенд.

Его работа осуществляется с помощью программы, написанной нашими программистами.



Текст программ прикреплен в облако.



Реализация проекта

Мы считаем, что если построить такую площадку, то она будет способствовать физическому и умственному развитию, а также сможет стать достойной заменой гаджетам.

Общая стоимость площадки составляет
4 млн. 803 тыс. 468 рублей

Реализовать данный проект можно за
6 месяцев.

Спонсорами могут являться
администрации муниципальных
образований.

Партнерами могут выступить
предприятия регионов.

